

Схема проезда



Проезд автобусом:

№373э от ст.м. «Петровщина» до остановки «Жд.ст.Фаниполь»

Маршрутное такси:

№2195 от ст.м. «Институт Культуры» до остановки «Жд.ст.Фаниполь»;

№2192а от ст.м. «Институт Культуры» до остановки «Жд.ст.Фаниполь»;

№1261 от остановки «Бобруйская» (напротив Центрального автовокзала или напротив дома №19 по ул.Бобруйская) до остановки «Комсомольская» (около бизнес-центра г.Фаниполя)

Электрички: «Минск – Столбцы», «Минск - Барановичи Полесские» до остановки «Фаниполь»

Государственное учреждение образования
«Средняя школа № 1 г. Фаниполя»

ПРОГРАММА

областного конкурса по робототехнике «Дорога в будущее».
Этап Минской области открытого роботурнира
«Кубок по образовательной робототехнике»



«ДОРОГА В БУДУЩЕЕ»

г. Фаниполь, 2025

**Программа
областного конкурса по робототехнике «Дорога в будущее».
Этап Минской области открытого роботурнира
«Кубок по образовательной робототехнике»**

Этап чемпионата	Локация	Время	
Регистрация участников чемпионата, членов жюри	Фойе первого этажа	9.00-11.00	
Торжественное открытие	Актный зал	11.10-11.20	
Проведение конкурса по категориям:			
«Робототехника. Младшая категория L1» на базе конструкторов LEGO WeDo 45300 (год рождения участников 2017 – 2018)	2 этаж, холл	11.20-15.20	
«Робототехника. Старшая категория L2» на базе конструкторов LEGO WeDo 45300 (год рождения участников 2015 – 2016)			
«Роболаборатория. Младшая категория R1» на базе лаборатории РОББО (год рождения участников 2017 – 2018)	2 этаж, холл		
«Роболаборатория. Старшая категория R2» на базе лаборатории РОББО (год рождения участников 2015 – 2016)			
«Робомир: AI, робототехника, благоустройство! Open platform» на базе робототехнических наборов LEGO Education EV3, LEGO Education SPIKE Prime и других (год рождения участников 2010 – 2014)	1 этаж, холл		
«Робомир: AI, робототехника, благоустройство! Open platform» на базе робототехнических наборов LEGO Education EV3, LEGO Education SPIKE Prime и других (год рождения участников 2006 – 2009)			
«VR-город будущего: благоустройство в виртуальном мире» (год рождения участников 2006 – 2011)	1 этаж, холл		
«Благоустройство, сортировка мусора» на базе TaleBot Matatalab (год рождения участников 2017 – 2020)	Кабинет № 51		
«Robogase. PRO» (год рождения участников до 2019 включительно)	Спортивный зал		11.20-15.20
«Robogase. PRO Mini» (год рождения участников до 2019 включительно)			
«Robogase. Образовательные конструкторы» (год рождения участников 2009 - 2019)			
«Robogase. Образовательные конструкторы. Junior» (год рождения участников 2013 - 2019)			
«Следование по линии. PRO» (год рождения участников до 2019 включительно)			
«Следование по линии. Юниоры» (год рождения участников 2011 - 2019)			
«Следование по линии. Образовательные конструкторы» (год рождения участников 2011 - 2019)			
«Большое путешествие. Младшая категория: Образовательные конструкторы» (год рождения участников 2013 – 2019)			

«Большое путешествие. Старшая категория: Образовательные конструкторы» (год рождения участников 2008 – 2012)		
«RoboCupJunior Rescue Line» (год рождения участников 2005 – 2019)		
«Эстафета» (год рождения участников 2010 – 2019)		
«Автономные воздушные аппараты» (год рождения участников до 2019 включительно)		
«Футбол управляемых роботов 3x3» (год рождения участников 2010 – 2019)		
«Интеллектуальное сумо 15x15: образовательные конструкторы» (год рождения участников 2010 – 2019)		
«FIRA Challenge - Autonomous Cars» (год рождения участников до 2018 включительно)		
«Арканоид»		
Мастер-класс Чернов Д.В. «Использование TRIK STUDIO для подготовки в этапам КОР»	Кабинет № 52	
Обед младшая группа (год рождения участников 2017 – 2020)	Столовая	13.00-13.30
Обед старшая группа (год рождения участников 2005 – 2016)	Столовая	13.30-14.00
Подведение итогов членами жюри	Роболаборатория	15.30-16.00
Награждение победителей, закрытие конкурса	Актальный зал	16.00

В течение дня гостям и участникам конкурса предлагаются различные активности:

Активность
Выставка творчества обучающихся ГУО «Средняя школа № 1 г. Фаниполя»
«В мире логических игр» – предлагаем возможность погрузиться в захватывающий мир головоломок, задач и игр, направленных на развитие логического и аналитического мышления